**TRƯỜNG CAO ĐẲNG THỰC HÀNH FPT POLYTECHNIC HỒ CHÍ MINH**

****

**BÁO CÁO DỰ ÁN   
Môn Phát triển cá nhân 2 – PDP201  
Dự án**

**NEW STARBUCKS UI**

****

|  |  |
| --- | --- |
| Giảng viên hướng dẫn**:** | **Trần Ngọc Bảo Khanh** |
| Nhóm thực hiện: **WEB FE** **–**Lớp: **WD18303** | |
| 1. Trần Thị Mỹ Nhi | **PS30880** |
| 1. Phạm Văn Hoàng | **PS30891** |
| 1. Trần Hữu Nghĩa | **PS30872** |
| 1. Nguyễn Phong Phú | **PS30915** |
| 1. Nguyễn Quốc Hòa | **PS34846** |
| 1. Nguyễn Ngọc Sĩ | **Ps30893** |

TPHCM, 05/2024

**MỤC LỤC**

[CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU NHÓM 3](#_Toc166420108)

[**1.1 THÔNG TIN NHÓM 3**](#_Toc166420109)

[**1.2 THÀNH VIÊN NHÓM 3**](#_Toc166420110)

[**1.3 NGUYÊN TẮC LÀM VIỆC NHÓM 4**](#_Toc166420111)

[**1.4 TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ HOẠT ĐỘNG CỦA CÁC THÀNH VIÊN 4**](#_Toc166420112)

[CHƯƠNG II: HÌNH THÀNH VÀ THỐNG NHẤT Ý TƯỞNG 6](#_Toc166420113)

[**2.1 TỔNG HỢP Ý TƯỞNG 6**](#_Toc166420114)

[**2.2 Ý TƯỞNG THỐNG NHẤT 6**](#_Toc166420115)

[**2.3 LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI VÀ TÊN DỰ ÁN 7**](#_Toc166420116)

[**2.4 MỤC TIÊU DỰ ÁN 7**](#_Toc166420117)

[**2.4.1 MỤC TIÊU MÔN HỌC 7**](#_Toc166420118)

[**2.4.2 MỤC TIÊU DỰ ÁN 8**](#_Toc166420119)

[**2.4.3 MỤC TIÊU TRUYỀN THÔNG CLIP CUỐI MÔN 8**](#_Toc166420120)

[CHƯƠNG III: TRIỂN KHAI THỰC HIỆN 8](#_Toc166420121)

[**3.1 PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC 8**](#_Toc166420122)

[**3.2 KẾ HOẠCH THỰC HIỆN DỰ ÁN VỚI SƠ ĐỒ GANTT 9**](#_Toc166420123)

[**3.3 QUÁ TRÌNH THỰC HIỆN DỰ ÁN 9**](#_Toc166420124)

[**3.3.1 TUẦN 01 (06/05 – 12/05) 9**](#_Toc166420125)

[**3.3.2 TUẦN 02 (00/00 – 00/00) 10**](#_Toc166420126)

[**3.3.3 TUẦN 03 (00/00 – 00/00) 10**](#_Toc166420127)

[**3.3.4 TUẦN 04 (00/00 – 00/00) 10**](#_Toc166420128)

[CHƯƠNG IV: KẾT QUẢ THỰC HIỆN 10](#_Toc166420129)

[**4.1 KẾT QUẢ THỰ MỤC TIÊU DỰ KIẾN BAN ĐẦU 10**](#_Toc166420130)

[**4.2 TRANG YOUTUBE ĐĂNG TẢI VIDEO CỦA NHÓM… 10**](#_Toc166420131)

[**4.3 QUỸ NHÓM VÀ CÔNG KHAI TÀI CHÍNH 10**](#_Toc166420132)

[CHƯƠNG V: ĐÚC KẾT 11](#_Toc166420133)

[**5.1 QUÁ TRÌNH LÀM DỰ ÁN 11**](#_Toc166420134)

[**5.1.1 MỤC TIÊU DỰ ÁN 11**](#_Toc166420135)

[**5.1.2 MỤC TIÊU TRUYỀN THÔNG 11**](#_Toc166420136)

[**5.2 QUÁ TRÌNH LÀM VIỆC NHÓM 11**](#_Toc166420137)

[**5.3 ĐÁNH GIÁ SỰ TIẾN BỘ CỦA CÁC THÀNH VIÊN SAU DỰ ÁN 11**](#_Toc166420138)

# CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU NHÓM

## THÔNG TIN NHÓM

Chào mừng cô và các bạn đến với WEB FE nơi tụ họp của 6 sinh viên chuyên ngành Lập trình web tại lớp WD18303 trong môn học Phát triển cá nhân 2.

Đến với môn học mới, qua sự hướng dẫn và hỗ trợ của cô Khanh, qua mong muốn tìm tòi, học hỏi và thử sức với những điều mới, các thành viên đã tìm đến nhau và thống nhất tạo ra nhóm mang tên WEB FE.

Thông qua môn học này, cả nhóm nói chung và từng thành viên nói riêng đều muốn phát triển bản thân mình thêm về kĩ năng lẫn khả năng. Vì thế, chúng tôi nhận thấy một dự án kết hợp giữa việc học một kiến thức mới và sử dụng nó trong dự án sẽ làm chúng tôi học hỏi, tăng kĩ năng làm việc và tạo nhiều kỉ niệm với nhau hơn trong môi trường học tập FPT POLYTECHNIC này.

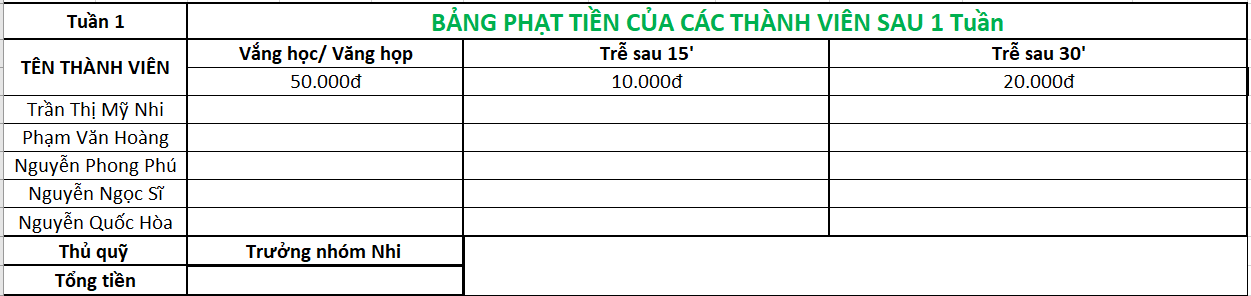
## THÀNH VIÊN NHÓM

*Bảng 1:Bảng giới thiệu thành viên*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên | Điểm Mạnh | Điểm Yếu |
| Trần Thị Mỹ Nhi (NT) | Có khả năng phản biện và xử lý tình huống linh hoạt, biết phân công công việc cho các thành viên trong nhóm. | Còn thiếu sự tự giác khi làm việc |
| Nguyễn Phong Phú | Chăm chỉ tham gia hoạt động nhóm, hoạt ngôn có kinh nghiệm làm việc với word. | Sắp xếp thời gian cá nhân không hợp lí. |
| Phạm Văn Hoàng | Yêu thích tìm tòi cái mới trong lĩnh vực công nghệ, dành nhiều thời gian cho công việc. | Khả năng truyền đạt còn hạn chế và ngại đám đông. |
| Nguyễn Quốc Hòa | Biết quay dựng, edit video. Tự tin năng động. | Dễ mất tập trung khi làm việc nhóm, quản lí thời gian biểu chưa tốt |
| Trần Hữu Nghĩa | Có tinh thần tự giác, nhiệt tình | Khả năng làm việc trong thời gian dài còn hạn chế, dễ bị phân tâm |
| Tên | **Điểm Mạnh** | **Điểm Yếu** |
| Nguyễn Ngọc Sĩ | Có tính thẩm mỹ, thiết kế đẹp. | Dễ bị phân tán sự tập trung khi làm việc |

## NGUYÊN TẮC LÀM VIỆC NHÓM

* Có tinh thần trách nhiệm đối với dự án của nhóm.
* Nếu có sự cố gì thì thông báo lên zalo cho nhóm biết và tìm hướng giải quyết.
* Có tinh thần tham gia đầy đủ các buổi học nhóm, khi vắng mặt phải có lí do và được sự đồng thuận từ nhóm.
* Hoàn thành đúng tiến độ mà nhóm đề ra, nếu trễ tiến độ phải nêu lí do để nhóm có thể giúp đỡ, giải quyết vấn đề.
* Bất kì thành viên nào vắng học hoặc vắng họp không lí do sẽ bị phạt 50.000 đồng. Thành viên tham gia buổi họp trễ 15 phút sẽ bị phạt 10.000 đồng, trễ 30 phút sẽ bị phạt 20.000 đồng.
* Tất cả số tiền phạt sẽ được thống kê và sử dụng trong quá trình làm dự án.

`

## TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ HOẠT ĐỘNG CỦA CÁC THÀNH VIÊN

*Bảng 2: Thang điểm đánh giá hoạt động các thành viên trên thang điểm 2*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Mức độ** | **Điểm** |
| **Tham gia họp** | **Đúng giờ** | 2 |
| **Trễ giờ** | 1 |
| **Vắng** | 0 |
| **Hoàn thành chỉ tiêu dự án** | **Trước tiến độ** | 2 |
| **Đúng tiến độ** | 1 |
| **Trễ tiến độ** | 0 |
| **Hoàn thành các nhiệm vụ khác của dự án** | **Đạt** | 1 |
| **Không đạt** | 0 |
| **Thái độ đóng góp, làm việc khi họp** | **Tích cực** | 2 |
| **Ít đóng góp** | 1 |
| **Không đóng góp** | 0 |



*Hình 1: Bảng đánh giá các thành viên trong buổi họp định kỳ.*

**\* Sau khi hoàn thành dự án, thành viên nào có tổng điểm dưới 25 sẽ bị phạt đóng 50.000 đồng vào quỹ chung của nhóm.**

# CHƯƠNG II: HÌNH THÀNH VÀ THỐNG NHẤT Ý TƯỞNG

## 2.1 TỔNG HỢP Ý TƯỞNG

**\* Sau khi thảo luận nhóm đã đưa ra được một số ý tưởng.**

*Bảng 3: Tổng hợp ý tưởng*

|  |  |
| --- | --- |
| **Ý tưởng** | **Lý do đưa ra ý tưởng** |
| Website giới thiệu đồ nội thất | Phù hợp với chuyên ngành, dễ phát triển. |
| Giao diện mới cho starbucks tại Việt Nam | Giao diện starbucks Việt Nam hiện tại không được dễ sử dụng cho người dùng. |
| Billiards | Hướng dẫn người mới chơi bộ môn bida để biết cách chơi và hiểu luật chơi |
| Cờ Vua | Nhóm có cả người biết và không biết giúp dễ dàng tìm hiểu. |
| Làm đồ thủ công | Có tính truyền thống và tính thực dụng vừa có thể sử dụng vừa truyền bá văn hóa. |

## 2.2 Ý TƯỞNG THỐNG NHẤT

Qua việc thảo luận, nhóm chọn ý tưởng “Giao diện mới cho Starbucks tại Việt Nam”.

*Bảng 4: Đánh giá ý tưởng dự án theo thang điểm 10*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tiêu chí đánh giá** | **Khả thi** | **Đáp ứng nhu cầu** | **Mới mẻ** | **Cộng đồng** | **Đo lường** |
| **Điểm** | **10/10** | **8/10** | **7/10** | **6/10** | **8/10** |

* **Khả thi**

- Mỗi thành viên trong nhóm cùng học chung ngành thiết kế website nên khả năng thực hiện dự án cao.

* **Đáp ứng nhu cầu**

- hiện nay đa số website đều sẽ làm mới trang web theo sự kiện hoặc thay mới giao diện theo thời gian để có thể tiếp cận và tạo ra trải nghiệm tốt hơn cho khách hàng.

* **Mới mẻ**

**-** Dự án chưa có nhiều nhóm đã làm nhưng phổ biến với các thương hiệu.

* **Cộng đồng**

**-** Dự án là nền tảng để thành viên nhóm tăng kĩ năng làm việc.

- Là một ví dụ về dự án website để thao khảo, học hỏi

* **Đo lường**

**-** Có 2 mốc đo lường là giao diện và chức năng

**-** có 2 mốc thời gian đo lường là thời gian hoàn thành thiết kế mẫu và thời gian hoàn thành website theo thiết kế

## 2.3 LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI VÀ TÊN DỰ ÁN

**\* Lý do chọn đề tài**

- Sau khi tìm hiểu và thảo luận thì nhóm quyết định thống nhất với nhau về đề tài là làm giao diện website mới cho Starbucks để giới thiệu sản phẩm hướng đến người tiêu dùng tại Việt Nam.

- Vì so với các website Starbucks nước ngoài thì website Starbucks ở nước ta còn khá đơn điệu và ít chức năng. Nên WeB FE muốn tạo dựng một giao diện mới để cải thiện và giúp cho khách hàng có được trải nghiệm tốt và dễ dàng truy cập để tìm kiếm thông tin sản phẩm hơn.

**\* Lý do chọn tên dự án**

- Đúng với nội dung dự án là làm giao diện website mới cho Starbucks. Nên new Starbucks UI là cái tên phù hợp nói lên mục tiêu dự án giúp người dùng dễ nhận biết.

- New Starbucks UI là một tên dễ nhớ và dễ phát âm. Điều này giúp tăng khả năng nhớ tên dự án và dễ dàng truyền đạt cho người khác.

- Việc sử dụng từ “UI” trong tên dự án cho thấy rằng dự án tập trung vào trải nghiệm người dung.

## 2.4 MỤC TIÊU DỰ ÁN

### 2.4.1 MỤC TIÊU MÔN HỌC

* Đạt được 7 điểm trong môn học.
* Học và sử dụng được framework Tailwindcss trong dự án, thành thạo kĩ năng thiết kế trang web loại quảng bá sản phẩm.

### 2.4.2 MỤC TIÊU DỰ ÁN

* Thiết kế giao diện website giới thiệu sản phẩm trong vòng 4 tuần gồm 4 chức năng(tìm kiếm sản phẩm, hiện sản phẩm theo danh mục, tìm kiếm cửa hàng, xem chi tiết sản phẩm).
* Tạo giao diện tương thích 3 thiết bị (laptop, tablet, mobile).

### 2.4.3 MỤC TIÊU TRUYỀN THÔNG CLIP CUỐI MÔN

* Quay video, chụp ảnh quá trình học làm tư liệu dự án.
* Thực hiện khảo sát người dùng qua phiếu khảo sát đạt 80% đánh giá tốt

# CHƯƠNG III: TRIỂN KHAI THỰC HIỆN

## 3.1 PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

*Bảng 5: bảng phân công công việc cho các thành viên nhóm trong giai đoạn 1.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Thành Viên** | **Công Việc** | **Mô Tả** | **Lý Do** |
| Trần Thị Mỹ Nhi (NT) | Phân công công việc, kiểm tra tiến độ hoàn thành mục tiêu. | Kiểm tra kết quả làm việc của các thành viên qua mỗi buổi học, buổi họp qua đó đánh giá và thống kê kết quả. | Khả năng thích ứng, giao tiếp, xử lí tình huống linh hoạt. |
| Nguyễn Phong Phú | Soạn thảo và chỉnh sửa file word báo cáo của nhóm. | Soạn thảo văn bản, sắp xếp các thông tin, dữ liệu trong file docx. | Có kinh nghiệm làm word. |
| Phạm Văn Hoàng | Làm sơ đồ Gantt | Thiết kế sơ đồ Gantt phân chia công việc. | Có kinh nghiệm làm excel. |
| Nguyễn Quốc Hòa | Tổng hợp hình ảnh, quay video làm việc nhóm, chỉnh sửa edit video. | Quay video, chụp ảnh và chỉnh sửa | Biết chụp ảnh và quay video đẹp, có thiết bị xịn nhất nhóm. |
| Trần Hữu Nghĩa | Soạn thảo và chỉnh sửa file word báo cáo của nhóm. | Tông hợp các thông tin dữ liệu của nhóm. | Có khả năng tổng hợp thông tin. |
| Nguyễn Ngọc Sĩ | Soạn thảo slide thuyết trình | Làm và chỉnh sửa các slide thuyết trình của nhóm. | Có tính thẩm mỹ và thiết kế đẹp |

## 3.2 KẾ HOẠCH THỰC HIỆN DỰ ÁN VỚI SƠ ĐỒ GANTT

*Hình 2: Sơ đồ Gantt.*

## 3.3 QUÁ TRÌNH THỰC HIỆN DỰ ÁN

### 3.3.1 TUẦN 01 (06/05 – 12/05)

*Bảng 6: Bảng quá trình thực hiện dự án của tuần 1.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tác vụ** | **Thời gian** | **Kết quả** |
| Lên ý tưởng | 06/05 | Thống nhất được ý tưởng làm new starbucks ui |
| Lập kế hoạch | 07/05 | Có kế hoạch cụ thể |
| Làm word | 08/05 | Hoàn thành 60% |
| Làm word | 09/05 | Hoàn thành 40% |
| Làm PPT | 10/05 | Hoàn thành 50% |
| Làm PPT | 11/05 | Hoàn thành 50% |
| Chỉnh sửa chi tiết | 12/05 | Hoàn thành |

### 3.3.2 TUẦN 02 (00/00 – 00/00)

### 3.3.3 TUẦN 03 (00/00 – 00/00)

### 3.3.4 TUẦN 04 (00/00 – 00/00)

# CHƯƠNG IV: KẾT QUẢ THỰC HIỆN

## 4.1 KẾT QUẢ THỰ MỤC TIÊU DỰ KIẾN BAN ĐẦU

## 4.2 TRANG YOUTUBE ĐĂNG TẢI VIDEO CỦA NHÓM…

## 4.3 QUỸ NHÓM VÀ CÔNG KHAI TÀI CHÍNH

# CHƯƠNG V: ĐÚC KẾT

## 5.1 QUÁ TRÌNH LÀM DỰ ÁN

### 5.1.1 MỤC TIÊU DỰ ÁN

### 5.1.2 MỤC TIÊU TRUYỀN THÔNG

## 5.2 QUÁ TRÌNH LÀM VIỆC NHÓM

## 5.3 ĐÁNH GIÁ SỰ TIẾN BỘ CỦA CÁC THÀNH VIÊN SAU DỰ ÁN